

16112023\_01

**EXTRAIT DU REGISTRE DES DELIBERATIONS  
DU CONSEIL MUNICIPAL  
DE LA COMMUNE DE NOAILHAC**

**Nombre de Conseillers**

• en exercice 14

• présents 13

• votants 14

(dont 1 procuration)

• Excusée 1

• Absent

Séance du 16 novembre 2023

L'an deux mille vingt-trois, le seize novembre, à vingt heures, le Conseil Municipal de la commune régulièrement convoqué, s'est réuni au nombre prescrit par la loi, en séance ordinaire, sous la présidence de Monsieur Francis MATHIEU, Maire

Date de la convocation : 10 novembre 2023

Date d'affichage : 10 novembre 2023

Étaient présents : Mrs Francis MATHIEU ; Christian BONNET ; Serge BARBASTE ; Vincent COUSINIÉ ; Christophe BRENAC ; Jean-Claude BARRAILLE ; Thierry CALS ; René ALIÈS

Mmes : Christiane MADAULE ; Jocelyne GALINIER ; Martine CROS ; Sandrine EPIPHANE ; Nathalie FAUGERAS

Excusée : Mme Marie-Christine LAURES

M Christophe BRENAC été élu secrétaire de séance

**Opération investissement « Aire de jeux inclusive »  
Choix des entreprises**

Monsieur le Maire informe que nous avons demandé des devis pour l'acquisition et la mise en place des jeux et faire suite à notre cahier des charges. Deux entreprises ont été sollicitées : l'entreprises Occitanie Sports Loisirs et Kréa Jeux.

La Communauté d'Agglomération Castres-Mazamet nous a présenté ses critères de comparaison :

L'entreprise Occitanie Sports Loisirs ne peut exécuter l'ensemble du projet et son coût total est supérieur à notre budget par rapport à Kréa Jeux.

Après délibération, le Conseil Municipal à l'unanimité (dont 1 voix par procuration) : Décide D'attribuer à :

- L'entreprise Kréa Jeux le marché pour un montant de 42 820.75€ HT
- L'entreprise BEG : l'éclairage du boulodrome pour un montant de 2 545.00€ HT
- L'entreprise Jongenelen : le cheminement pour un montant de 9 585.00€ HT

Autorise Monsieur le Maire à signer les pièces du marché.

Christophe BRENAC  
Secrétaire de Séance



Francis MATHIEU  
Maire




Fait et délibéré, le jour, mois et an que dessus  
Au registre sont les signatures